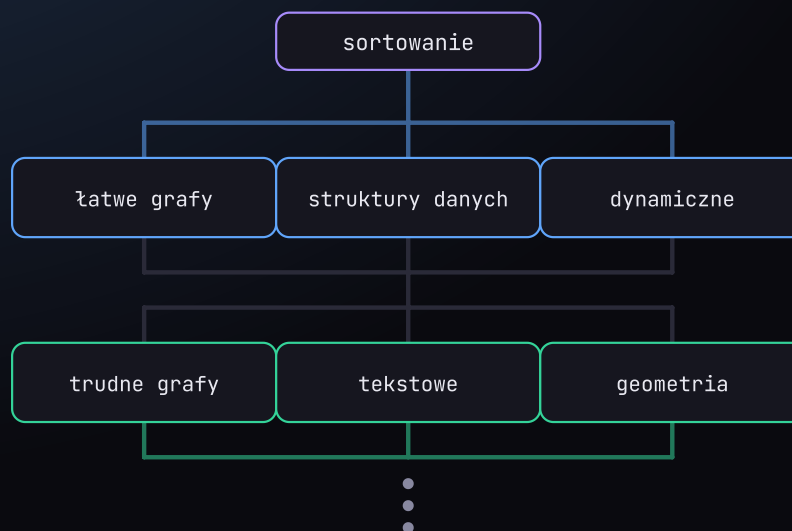




// T-OLIMPIANS — MAPA ALGORYTMICZNA

Mapa ścieżki olimpijskiej

Kompletny przegląd tematów prowadzących od podstaw sortowania i struktur danych, przez teorię grafów, aż po zaawansowaną geometrię obliczeniową i algorytmy tekstowe.

OI · OI-J · 23 BLOKÓW TEMATYCZNYCH · 94 ZAGADNIEŃ

00 Start — sortowanie i `std::sort`

01 Fundamenty — łatwe grafy · struktury danych · programowanie dynamiczne

02 Tematy zaawansowane — trudne grafy · algorytmy tekstowe · geometria obliczeniowa

03 Ciąg dalszy — zaawansowane struktury danych i optymalizacje

Wersja robocza. To szkic mapy — brakuje jeszcze części tematów i całych działów (m.in. dalszych zaawansowanych struktur danych i optymalizacji). Regularnie ją rozbudowujemy, a materiały i zadania do każdego tematu znajdziesz w kompendium na t-olimpians.com/net.

Od sortowania do fundamentów

Zacznij od sortowania i **std::sort**, a potem rozwijaj trzy równoległe ścieżki: łatwe grafy, struktury danych i programowanie dynamiczne.



dalej: tematy zaawansowane — str. 3 →

Tematy zaawansowane

Gdy fundamenty są opanowane, rozszerz je o wagi i optymalizację w grafach, algorytmy tekstowe oraz geometrię obliczeniową.



CIĄG DALSZY — ZAAWANSOWANE STRUKTURY DANYCH I OPTYMALIZACJE